



L'Associazione Amici Senzazaino Brunacci

ha registrato tra i genitori ampio interesse sul tema delle nuove tecnologie nelle vite dei bambini in età scolare e su come gestire l'uso di questi mezzi. È stato quindi organizzato per

GIOVEDÌ 18 GENNAIO 2018 alle ore 20,30

un incontro su **"POTENZIALITÀ E RISCHI NELL'USO DELLE NUOVE TECNOLOGIE"**
presso la scuola elementare Brunacci

con

Samuele Perseo, *coautore del libro "Video games. Piccolo manuale per videogiocatori"*
nonché creatore di videogiochi

e

Rita Subioli, *psicologa con specializzazione sulle nuove dipendenze e collaboratrice della Cooperativa Sociale Onlus Hikikomori*

Qualcosa in più sui relatori:

Samuele Perseo: lavora per Forge Reply, player italiano nel settore dei videogiochi, e debuta come scrittore con un libro scritto a quattro mani con Morosinotto: Video games. Piccolo manuale per videogiocatori, Editoriale Scienza, un manuale rivolto ai giovanissimi e ai loro genitori, che insegna a giocare in modo responsabile, che avverte dei pericoli che si possono correre giocando online e insegna come evitarli, per conoscere e apprezzare meglio i videogiochi.

Rita Subioli: è psicologa con specializzazione sulle nuove dipendenze comportamentali e collabora con la Cooperativa Sociale Onlus Hikikomori (www.centro-hikikomori.it) nata nel 2012 per studiare e prevenire l'abuso di internet e delle nuove tecnologie, quando arriva a interferire nella vita relazionale del soggetto. Nella convinzione che l'uso delle nuove tecnologie è oggi imprescindibile e prezioso e che va evitata ogni demonizzazione, partecipa a incontri pubblici e seminari formativi in collaborazione con le istituzioni presso scuole e Consigli di Zona.

Quali domande, fra le seguenti, vi interesserebbe porre agli esperti presenti? (*barrare sì o no*)

- | | sì | no |
|---|--------------------------|--------------------------|
| 1. Quali sono gli aspetti positivi che si possono ottenere dall'uso di internet e dei videogiochi? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. C'è un rischio di dipendenza nell'utilizzo di videogiochi, smartphone, tablet e internet? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. I rischi sono legati più alla quantità di tempo passato davanti agli schermi, alla qualità di quello che si guarda o all'età di chi li utilizza? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. Quali sono i segnali che aiutano a riconoscere un problema di dipendenza? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 5. L'uso di queste tecnologie ha conseguenze su sonno, memoria o salute? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 6. L'uso di queste tecnologie ha conseguenze sulla sfera relazionale? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 7. C'è una differenza tra maschi e femmine nell'uso e nell'abuso delle nuove tecnologie? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 8. Ci sono siti o etichette che possono aiutare a scegliere i giochi più adatti ai bambini? | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 9. Altro (scrivere altre domande che interessano a questo proposito) | | |

IL QUESTIONARIO È DA RICONSEGNARE A SCUOLA NELL'APPOSITA SCATOLA POSTA ALL'INGRESSO AL PIU' PRESTO